**2021/1  Orientação a Objetos - TP2**

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes



**package** TP2 – versão final;

**public** **class** Loja de Brinquedos {

Scanner ler = new Scanner (ID: “ T5.2 ” );

System.out.println (" ------------ TP2 INICIANDO -----------------------")}

# LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

* CLIENTE:
* **Atributos:** data de nascimento, e-mail, vinculada a pessoa.
* **Métodos**: cadastrar novo cliente, procurar cliente já existente, alterar dados do cliente e deletar cliente.
* ENDEREÇO:
* **Atributos:** país, estado, CEP, cidade, bairro, rua, lote, complemento.
* **Métodos**: cadastrar novo endereço, alterar endereço e deletar endereço.
* TELEFONE:
* **Atributos:** DDD, telefone.
* **Métodos**: cadastrar telefone, alterar telefone e deletar telefone.
* PRODUTO (Abstracts):
* **Atributos:** nome do produto, especificação, preço, descrição, faixa etária recomendada.
* **Métodos**: cadastrar novo produto, alterar produto e deletar produto, procurar produto já existente.
* PESSOA (Abstracts):
* **Atributos:** nome, número da identidade, cpf vinculado a telefone e endereço.
* **Métodos**: cadastrar nova pessoa, alterar dados pessoa e deletar pessoa, procurar pessoa já existente.
* BONECA:
* **Atributos:** categoria ([acessórios para bonecas](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/bonecas/acessorios-para-bonecas), [bonecas bebês,](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/bonecas/bonecas-bebes-e-acessorios) [bonecas fashion,](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/bonecas/bonecas-fashion-e-acessorios) [bonecas de pano](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/bonecas/bonecas-de-pano)[playsets e casas de bonecas](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/bonecas/playsets-e-casas-de-bonecas)), acessórios (casa, roupa ...) vinculada a produto.
* **Métodos:** cadastrar nova boneca, filtrar bonecas por faixa etária recomendada, filtrar bonecas por categoria, alterar dados da boneca e deletar**.**
* BONECO:
* **Atributos:** categoria ([bonecos colecionáveis, réplicas](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/bonecos-e-cenarios/bonecos-colecionaveis-replicas) ,[bonecos e figuras de ação](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/bonecos-e-cenarios/bonecos-e-figuras-de-acao)), material (articulável, não articulável), vinculada a produto.
* **Métodos:** cadastrar novo boneco, filtrar boneco por faixa etária recomendada, filtrar bonecos por categoria, alterar dados do boneco e deletar**.**
* CARRINHO E CIA:
* **Atributos:** categoria ([aviões em miniaturas, motos](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/carrinhos-e-cia/avioes-e-motos) em miniaturas, [carros em miniaturas, réplicas](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/carrinhos-e-cia/carros-miniaturas-replicas), carros e motos de [controle remoto](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/carrinhos-e-cia/controle-remoto), pistas e autoramas), interatividade (controle remoto, comando de voz ...), vinculada a produto.
* **Métodos:** cadastrar novo carrinho, filtrar carrinho por faixa etária recomendada, filtrar carrinho por categoria, alterar dados do carrinho e deletar**.**
* BRINQUEDO EDUCATIVO:
* **Atributos**: categoria ([fantoches e marionetes](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/artes-e-atividades/fantoches-e-marionetes), [kit de artesanato](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/artes-e-atividades/kit-de-artesanato), [massa de modelar](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/artes-e-atividades/massa-de-modelar), interativos), desenvolvimento atípico ( deficiência auditiva, deficiência física, deficiência intelectual, deficiência visual, transtorno de espectro autista), vinculada a produto.
* **Métodos:** cadastrar novo brinquedo educativo, filtrar brinquedo educativo por faixa etária recomendada, filtrar brinquedo educativo por categoria, alterar dados do brinquedo educativo e deletar**.**
* JOGO:
* **Atributos:** categoria ([jogos clássicos](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/jogos-e-acessorios/classicos), jogos [eletrônicos](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/jogos-e-acessorios/eletronicos), [jogos educativos](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/jogos-e-acessorios/jogos-educativos), [jogos de cartas](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/jogos-e-acessorios/jogos-de-cartas), [jogos de tabuleiro](https://www.rihappy.com.br/brinquedos/jogos-e-acessorios/jogos-de-tabuleiro)), tipo (Cartas e Cards, clássicos, educativos, eletrônicos interativos, habilidades), gênero (ação e aventura, puzzle, estratégia, raciocínio lógico ...), vinculada a produto.
* **Métodos:** cadastrar novo jogo, filtrar jogo por faixa etária recomendada, filtrar jogo por categoria, alterar dados do jogo e deletar**.**
* BOLA ESPORTIVA
* **Atributos:** marca, modelo ([basquete](https://www.rihappy.com.br/esportes/bolas-esportivas/basquete), [futebol](https://www.rihappy.com.br/esportes/bolas-esportivas/futebol), [futebol americano](https://www.rihappy.com.br/esportes/bolas-esportivas/futebol-americano), [futsal](https://www.rihappy.com.br/esportes/bolas-esportivas/futsal), [vôlei](https://www.rihappy.com.br/esportes/bolas-esportivas/volei)), vinculada a produto.
* **Métodos:** cadastrar nova bola esportiva, filtrar bola esportiva por categoria, alterar dados da bola esportiva e deletar**.**
* BRINQUEDO PARA BEBÊ
* **Atributos:** categoria ([andadores e primeiros passos](https://www.rihappy.com.br/baby/brinquedos-para-bebes/andadores-e-primeiros-passos), [cadeirinhas de descanso e bouncers](https://www.rihappy.com.br/baby/brinquedos-para-bebes/cadeirinhas-de-descanso-e-bouncers), [carrinhos a pedal](https://www.rihappy.com.br/baby/brinquedos-para-bebes/carrinhos-a-pedal), [chocalhos e mordedores](https://www.rihappy.com.br/baby/brinquedos-para-bebes/chocalhos-e-mordedores), [jumper](https://www.rihappy.com.br/baby/brinquedos-para-bebes/jumper), [livros](https://www.rihappy.com.br/baby/brinquedos-para-bebes/livros), [praia e piscina](https://www.rihappy.com.br/baby/brinquedos-para-bebes/praia-e-piscina), [tapetes de atividades e ginásios](https://www.rihappy.com.br/baby/brinquedos-para-bebes/tapetes-de-atividades-e-ginasios), [triciclos para bebês](https://www.rihappy.com.br/baby/brinquedos-para-bebes/triciclos-para-bebes)), desenvolvimento atípico ( deficiência auditiva, deficiência física, deficiência intelectual, deficiência visual, transtorno de espectro autista), marca, vinculada a produto.
* **Métodos:** cadastrar novo brinquedo para bebê, filtrar brinquedo para bebê por faixa etária, filtrar brinquedo para bebê por categoria, alterar dados do brinquedo para bebê e deletar**.**
* LOCAL DE RETIRADA DO PRODUTO:
* **Atributos:** código da loja, vinculada loja física, venda e endereço.
* **Métodos**: cadastrar novo local de retirada, alterar local de retirada e deletar o local de retirada.
* VENDEDOR:
* **Atributos:** código da loja, cargo, data de contratação, vinculado a pessoa.
* **Métodos:** cadastrar novo vendedor, procurar vendedor já cadastrado, alterar dados do vendedor e deletar vendedor.
* LOJA FÍSICA:
* **Atributos:** horário de funcionamento, código da loja, vinculado ao cliente, venda, endereço e vendedor.
* **Métodos**: cadastrar loja física, alterar dados da loja física, filtrar loja por estado, e deletar loja.
* VENDA:
* **Atributos:** data da venda, valor total, forma de pagamento, venda online, vinculado a cliente, produto, local de retirada, vendedor.
* **Métodos:** cadastrar nova comprar, procurar compra já existente.

# 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

* **RF1**: Deve ser possível realizar CRUD de Cliente.
* **RF2:** Deve ser possível realizar uma busca por nome do cliente na lista de Cliente existente no software.
* **RF3**: Deve ser possível realizar CRUD de Endereço.
* **RF4**: Deve ser possível realizar CRUD de Telefone.
* **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD de Produto.
* **RF6:** Deve ser possível realizar uma busca por nome do produto na lista de Produto existente no software.
* **RF7:** Deve ser possível realizar CRUD de Boneca.
* **RF8:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa etária recomendada na lista de Boneca existente no software.
* **RF9:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa categoria na lista de Boneca existente no software.
* **RF10:** Deve ser possível realizar CRUD de Boneco.
* **RF11:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa etária recomendada na lista de Boneco existente no software.
* **RF12:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa categoria na lista de Boneco existente no software.
* **RF13:** Deve ser possível realizar CRUD de Carrinho e Cia.
* **RF14:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa etária recomendada na lista de Carrinho e Cia existente no software.
* **RF15:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa categoria na lista de Carrinho e Cia existente no software.
* **RF16:** Deve ser possível realizar CRUD de Brinquedo educativo.
* **RF17:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa etária recomendada na lista de Brinquedo educativo existente no software.
* **RF18:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa categoria na lista de Brinquedo educativo existente no software.
* **RF19:** Deve ser possível realizar CRUD de Jogo.
* **RF20:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa etária recomendada na lista de Jogo existente no software.
* **RF21:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa categoria na lista de Jogo existente no software.
* **RF22:** Deve ser possível realizar CRUD de Bola esportiva.
* **RF23:** Deve ser possível realizar uma filtragem por modelo na lista de Bola esportiva existente no software.
* **RF24:** Deve ser possível realizar CRUD de Brinquedo para bebê.
* **RF25:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa etária recomendada na lista de Brinquedo para bebê existente no software.
* **RF26:** Deve ser possível realizar uma filtragem por faixa categoria na lista de Brinquedo para bebê existente no software.
* **RF27:** Deve ser possível realizar CRUD de Locais de retirada de produto.
* **RF28:** Deve ser possível realizar CRUD de Vendedor.
* **RF29:**Deve ser possível realizar uma busca por nome do vendedor na lista de Vendedor existente no software.
* **RF30:** Deve ser possível realizar CRUD de Lojas físicas.
* **RF31:** Deve ser possível realizar uma filtragem por código da loja na lista de Loja Física existente no software.
* **RF32:** Deve ser possível realizar cadastro de uma nova venda.
* **RF33:** Deve ser possível realizar uma busca por data de venda na lista de venda existente no software.
* **RF34:** Deve ser possível realizar CRUD de Pessoa.
* **RF35:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados

2.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

* **RNF1**:  O software deve ser desenvolvido em Java.
* **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
* **RNF3**: A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.
* **RNF4**:  O software desenvolvido será para ambiente desktop.
* **RNF5**: Os usuários devem ser capazes de utilizarem as funções do sistema sem dificuldade.

2.3 PRIORIDADE DOS REQUISITOS

|  |  |
| --- | --- |
| PRIORIDADE | REQUISITO(S) |
| 1 | RNF1 – RNF2 – RNF3 – RNF4 – RNF5 – RF1 – RF2 – RF3 – RF4 – RF5 – RF6 – RF7 – RF10 – RF13 – RF16 – RF19 – RF22 – RF24 – RF27 – RF28 – RF30 - RF34 – RF35 |
| 2 | RF29 – RF31 - RF32 – RF33 |
| 3 | RF8 – RF9 - RF11 – RF12 – RF14 – RF15 – RF17 – RF18 – RF20 – RF21- RF23 – RF25 – RF26 |

 ¹ **CRUD:** Create, read, update and delete